Список какх-то архитектур (или таки подсистем?):

1. Функциональная
2. Системна
3. И еще что-то

Цели операционных систем:

1. Обеспечение производительности, надежности, безопасности выполнения пользовательский программ
2. Обеспечение производительности, надежности, безопасности использования аппаратного обеспечения
3. Обеспечение производительности, надежности, безопасности хранения данных
4. Обеспечение доступа к телекоммуникационным ресурсам
5. Организация диалога с пользователем

Организация интерфейса между программным обеспечением и аппаратным:

1. API – обертка для вызовов.
2. Механизм запуска и контроля выполнения программ
3. Доступ к устройству ввода/вывода
4. Контролируемый доступ к файлам
5. Чет с обработкой ошибок
6. Учет ресурсов

* **Цикл Деминга:**

Plan -> Do -> Check -> Act ??

* Поддержка и эксплуатация программных и аппаратных средств.
* Поддержка развития.

Функциональные подсистемы:

* Система управления процессами (LCP PCB ??? (дескрипторы процесса в нормальных осях))
* Тут что-то второе
  + Виртуализация памяти
  + Защита
* Еще третье
  + Преобразование имен
* Подсистема управления внешними устройствами
  + Plug n Play
* Подсистема защиты данных и администрирования
  + Login – logical income
  + Механизмы аудита
  + Механизмы резервирования
* Прикладного программирования (интерфейса Прикладного программирования)
  + Механизмы предоставления апи
  + Механизм обработки ошибок
* Подсистема пользовательского интерфейса
  + Командный интерпретатор
  + Графический интерфейс GUI

Принципы архитектуры

* Принцип модульной организации
* Принцип функциональной избыточности
* Функциональная избирательность
* Параметрическая универсальность
* Многоуровневая иерархия